

FEEL橿原 超ビギナー大会 3.3 順位表

全試合 5分-1分-5分 ゲーム

チーム名	Sympetrum	アアツガイ	アミスタ	KASHIHARA FC	いかれぼんち	チームあらかし	飛車角落ち	勝点	得点	失点	得失点差	順位
Sympetrum		0・2	0△0	1△1	0・2	1○0	0・1	5	2	6	-4	6
アアツガイ	2○0		0△0	1・4	2△2	0△0	0・2	6	5	8	-3	3
アミスタ	0△0	0△0		1・4	2○0	2△2	0・2	6	5	8	-3	3
KASHIHARA FC	1△1	4○1	4○1		5○0	4○1	2△2	14	20	6	14	2
いかれぼんち	2○0	2△2	0・2	0・5		0・4	0・3	4	4	16	-12	7
チームあらかし	0・1	0△0	2△2	1・4	4○0		0・1	5	7	8	-1	5
飛車角落ち	1○0	2○0	2○0	2△2	3○0	1○0		16	11	2	9	1

勝点が同率の場合 ①得失点差 ②総得点数 ③直接対決の結果 ④コイントス で順位を決定する